saya ingin membuat aplikasi untuk divisi QHSE.. Aplikasi ini akan digunakan untuk mengumpulkan laporan harian.. saat ini kendalanya dilapangan admin qhse di proyek overload untuk mengisi manual.. jadi kita ingin membuatnya menjadi aplikasi.. yang dimana nanti kita integrasikan dengan AI, yang menggunakan suara, nanti langsung masuk ke form nya. nama laporannya "Laporan Sumber Bahaya"

dimana setiap pekerja yang ada di proyek, semuanya setiap pagi harus memberikan "Laporan Sumber Bahaya"..

ini implementasinya harus 100% setiap pekerja, setiap proyek dan setiap hari..

coba kamu buat Detailnya untuk aplikasinya..

kita akan menggunakan Cursor, Supabase, Huggingface, flutter..

detailkan. Buatkan UI dan UX dan lain-lainnya

[Opens in a new window](https://lens.google.com/uploadbyurl?url=https://lh3.googleusercontent.com/gg/AN12HXQam7uiVejt4nmCjiFWD214b8u1JQsBf2ufNseUTVS3w6qQiyL2Sd7SrHV0szaY806bHo3ue5CBKiz4BVYTQ60hBt9KyMyXP7l9UrL3gHschHBqEqnE5yiMO67X-8Lp2nx4coK9dpzt7xoPh094Kr308eE_Daz1xWJwvKQ-aKryl9km7ypajHzBWyTxBOpO8bg7nfBuAEqwHiFx46VjCQNtaSq3_nGaXMjvisUxizLq2twm8e6EDMK6tBLqBqXNYmJL7LBq6R8xI274zhWDWmbxJr2qvtgtYw=d&ep=bia)

2.0 Pro Experimental. Lacks access to real-time info and some Gemini features.

Oke, mari kita rancang aplikasi "Laporan Sumber Bahaya" (LSB) untuk divisi QHSE dengan detail, mempertimbangkan teknologi yang akan digunakan (Cursor, Supabase, Huggingface, Flutter) dan tujuan utamanya: kemudahan penggunaan, integrasi AI (voice input), dan implementasi 100%.

**1. Konsep Dasar dan Tujuan Aplikasi**

* **Nama Aplikasi:** LSB Digital (atau nama lain yang lebih spesifik/menarik)
* **Tujuan Utama:**
  + Memudahkan dan mempercepat proses pelaporan sumber bahaya oleh *semua* pekerja proyek *setiap hari*.
  + Mengurangi beban administratif tim QHSE.
  + Meningkatkan akurasi dan kelengkapan data sumber bahaya.
  + Memungkinkan analisis data yang lebih baik untuk pencegahan kecelakaan kerja.
  + Memastikan kepatuhan 100% terhadap pelaporan LSB.
* **Target Pengguna:** Semua pekerja di proyek konstruksi (dari pekerja lapangan hingga staf manajemen).
* **Platform:** Mobile (Android dan iOS) - karena pekerja akan melapor dari lapangan.

**2. Fitur Utama Aplikasi**

* **Login/Registrasi:**
  + **Registrasi:** Pekerja baru didaftarkan oleh admin QHSE (atau supervisor). Data yang dibutuhkan:
    - Nama Lengkap
    - NIK (Nomor Induk Kependudukan) atau ID Karyawan
    - Jabatan/Posisi
    - Proyek (lokasi kerja)
    - Nomor Telepon (opsional, untuk notifikasi)
    - Username (bisa otomatis generate dari NIK/ID)
    - Password (default, yang bisa diubah)
  + **Login:** Username & Password. Opsi "Lupa Password" dengan reset via email/SMS (jika nomor telepon didaftarkan).
  + **Integrasi dengan Supabase Auth:** Supabase menyediakan layanan otentikasi yang aman dan mudah diintegrasikan dengan Flutter.
* **Form Laporan Sumber Bahaya (dengan Voice Input):**
  + **Tampilan Form:**
    - **Sederhana dan Intuitif:** Desain minimalis, fokus pada input yang mudah.
    - **Elemen Form (sesuai dengan gambar yang Anda berikan):**
      * No. LSB: (Otomatis diisi oleh sistem, di-generate oleh Supabase + backend logic di Cursor)
      * NAMA PELAPOR: (Otomatis terisi dari data user yang login)
      * POSISI / JABATAN: (Otomatis terisi)
      * LOKASI KEJADIAN: Dropdown pilihan lokasi proyek (di-manage di Supabase) ATAU input teks dengan *autocomplete* (jika lokasi sangat banyak dan bervariasi). Bisa juga integrasi dengan *geolocation* (GPS) untuk opsi "Lokasi Saat Ini".
      * TANGGAL / WAKTU: Otomatis terisi tanggal dan waktu saat ini, tapi bisa diubah manual jika laporan untuk kejadian sebelumnya.
      * JENIS PENGAMATAN: Tiga tombol radio: "Unsafe Condition", "Unsafe Action", "Intervensi".
      * URAIAN PENGAMATAN BAHAYA: Ini adalah bagian *kunci* untuk voice input:
        + **Tombol Mikrofon Besar:** Tekan dan tahan untuk merekam suara.
        + **Integrasi dengan Hugging Face:** Gunakan model *speech-to-text* (STT) dari Hugging Face (misalnya, model yang sudah di-*fine-tune* untuk bahasa Indonesia dan istilah-istilah konstruksi). Cursor sangat membantu di sini untuk integrasi dan *fine-tuning*.
        + **Transkripsi Otomatis:** Suara langsung ditranskripsikan menjadi teks di area ini.
        + **Edit Manual:** Pekerja *harus* memeriksa dan mengedit hasil transkripsi untuk memastikan keakuratan. Ini *sangat penting* untuk menghindari kesalahan interpretasi oleh AI. Sediakan tombol "Hapus" dan "Rekam Ulang" yang jelas.
        + **Suggestion (AI):** Cursor bisa membantu memberikan saran perbaikan tata bahasa atau istilah yang lebih tepat berdasarkan konteks (gunakan model *language model* dari Hugging Face).
      * TINDAKAN INTERVENSI / SARAN PERBAIKAN: Sama seperti di atas (voice input + edit manual + suggestion).
      * Pelapor: (Nama dan tanda tangan digital, otomatis)
      * Penerima Laporan: (Kosong, akan diisi oleh QHSE)
      * HSE: (Kosong)
    - **Tombol "Simpan" / "Kirim":** Setelah laporan diisi, pekerja menekan tombol ini. Data dikirim ke Supabase.
    - **Validasi:** Pastikan semua kolom wajib *harus* diisi sebelum bisa dikirim. Berikan pesan error yang jelas.
* **Riwayat Laporan:**
  + Pekerja dapat melihat daftar laporan yang pernah mereka kirim.
  + Filter berdasarkan tanggal, lokasi, jenis pengamatan.
  + Detail laporan bisa dilihat (tapi tidak bisa diedit setelah dikirim).
* **Dashboard QHSE (Web App):**
  + Ini adalah aplikasi *terpisah* (web-based), diakses oleh tim QHSE.
  + **Tampilan Data Real-time:** Menampilkan semua laporan LSB yang masuk secara real-time.
  + **Filter dan Sorting:** Berdasarkan proyek, tanggal, pekerja, jenis pengamatan, dll.
  + **Analisis:**
    - Grafik tren: Jumlah laporan per hari/minggu/bulan, jenis pengamatan terbanyak, lokasi dengan laporan terbanyak, dll.
    - Peta panas (heatmap): Visualisasi lokasi-lokasi yang paling sering dilaporkan (integrasi dengan *map library*).
    - Word cloud: Visualisasi kata-kata kunci yang paling sering muncul dalam uraian bahaya (gunakan library NLP).
  + **Manajemen Laporan:**
    - Tim QHSE dapat menandai laporan ("Diterima", "Ditindaklanjuti", "Selesai").
    - Menambahkan catatan/komentar pada laporan.
    - Menugaskan tindakan perbaikan ke personil tertentu.
    - Mencetak laporan (PDF).
  + **Manajemen User:** Menambah, mengedit, dan menonaktifkan akun pekerja.
  + **Manajemen Lokasi Proyek:** Menambah, mengedit daftar lokasi proyek.
  + **Notifikasi:** QHSE mendapatkan notifikasi setiap ada laporan baru.
* **Notifikasi (Push Notification):**
  + **Pengingat:** Jika pekerja belum mengisi laporan pada jam tertentu (misalnya, jam 9 pagi), aplikasi mengirimkan pengingat. Ini *kunci* untuk implementasi 100%. Gunakan Supabase untuk menjadwalkan notifikasi.
  + **Konfirmasi:** Notifikasi ke pekerja setelah laporan terkirim.
  + **Update:** Notifikasi ke pekerja jika ada update status laporan dari QHSE (misalnya, "Laporan Anda telah ditindaklanjuti").

**3. UI/UX Design**

* **Mobile App (Pekerja):**
  + **Prinsip:** Sederhana, intuitif, mudah digunakan bahkan dengan sarung tangan atau di bawah sinar matahari.
  + **Warna:** Gunakan warna yang *high-contrast* (misalnya, latar belakang putih, teks hitam/biru tua, tombol oranye/merah). Hindari warna yang terlalu cerah atau terlalu banyak kombinasi warna.
  + **Font:** Gunakan font yang mudah dibaca di layar kecil (misalnya, Roboto, Open Sans). Ukuran font harus cukup besar.
  + **Icon:** Gunakan icon yang jelas dan universal (misalnya, icon mikrofon yang standar).
  + **Layout:**
    - **Halaman Login:** Username, Password, Tombol Login, Link "Lupa Password".
    - **Halaman Form LSB:** Elemen-elemen form seperti yang dijelaskan di atas, disusun secara vertikal. Tombol mikrofon harus *sangat* menonjol.
    - **Halaman Riwayat:** Daftar laporan dalam bentuk *list* atau *card*.
  + **Interaksi:**
    - **Feedback:** Berikan feedback visual yang jelas saat tombol ditekan, saat data disimpan, saat ada error.
    - **Gestures:** Pertimbangkan *swipe gestures* untuk navigasi (misalnya, swipe untuk menghapus laporan di riwayat).
* **Web App (QHSE):**
  + **Prinsip:** Informatif, efisien, berorientasi pada data.
  + **Warna:** Lebih fleksibel, tapi tetap profesional (misalnya, skema warna biru-abu-abu).
  + **Font:** Font yang nyaman dibaca di layar desktop.
  + **Layout:**
    - **Dashboard:** Menampilkan ringkasan data (grafik, tabel, peta panas).
    - **Tabel Laporan:** Tabel dengan kolom-kolom yang bisa di-sort dan di-filter.
    - **Detail Laporan:** Tampilan detail saat laporan di-klik.
    - **Halaman Manajemen:** Form untuk menambah/mengedit user, lokasi, dll.
  + **Interaksi:** Standar web interaction (klik, drag-and-drop, dll.).

**4. Teknologi dan Integrasi**

* **Flutter:** Framework UI untuk membangun aplikasi mobile (Android dan iOS) dari satu codebase.
* **Supabase:**
  + **Authentication:** Menangani login/registrasi.
  + **Database:** Menyimpan data laporan, data user, data lokasi, dll. PostgreSQL yang powerful dan scalable.
  + **Realtime:** Untuk update data secara real-time di dashboard QHSE.
  + **Storage:** Jika ada kebutuhan untuk upload gambar/video (opsional).
  + **Edge Functions:** Untuk backend logic (misalnya, generate nomor LSB, menjadwalkan notifikasi).
* **Hugging Face:**
  + **Speech-to-Text API:** Untuk transkripsi suara ke teks. Pilih model yang sesuai dengan bahasa dan konteks. *Fine-tuning* model sangat direkomendasikan.
  + **(Opsional) Language Model API:** Untuk saran perbaikan teks (tata bahasa, istilah).
* **Cursor:**
  + **Code Generation:** Mempercepat pengembangan dengan menghasilkan kode Flutter dan skrip Supabase.
  + **AI-powered Debugging:** Membantu menemukan dan memperbaiki bug.
  + **Integration with Hugging Face:** Memudahkan integrasi dan *fine-tuning* model.
  + **Collaboration:** Memfasilitasi kolaborasi tim developer.
* **Geolocation (Opsional):** Jika ada kebutuhan gps

**5. Alur Kerja (Workflow)**

1. **Pekerja:**
   * Login ke aplikasi.
   * Mengisi form LSB (dengan voice input atau manual).
   * Memeriksa dan mengedit hasil transkripsi.
   * Mengirim laporan.
   * Menerima notifikasi konfirmasi.
   * (Opsional) Menerima notifikasi update status dari QHSE.
2. **QHSE:**
   * Login ke web app.
   * Melihat laporan baru di dashboard.
   * Memfilter dan mengurutkan laporan.
   * Menganalisis data (tren, lokasi rawan, dll.).
   * Menandai laporan dan menugaskan tindakan perbaikan.
   * Menambahkan catatan/komentar.
   * (Opsional) Mengirim notifikasi ke pekerja terkait.

**6. Implementasi Bertahap**

1. **MVP (Minimum Viable Product):**
   * Fokus pada fitur inti: login, form LSB (dengan voice input dasar), penyimpanan data ke Supabase, riwayat laporan, dashboard QHSE sederhana.
   * Gunakan model STT Hugging Face *off-the-shelf* (tanpa *fine-tuning*).
   * Notifikasi dasar (pengingat dan konfirmasi).
2. **Iterasi 1:**
   * *Fine-tuning* model STT Hugging Face.
   * Menambahkan fitur edit manual yang lebih baik.
   * Menambahkan fitur saran perbaikan teks (AI).
   * Memperbaiki UI/UX berdasarkan feedback pengguna.
3. **Iterasi 2:**
   * Menambahkan fitur analisis yang lebih canggih di dashboard QHSE.
   * Integrasi dengan *map library*.
   * Menambahkan fitur manajemen user dan lokasi.
4. **Iterasi selanjutnya**
   * Integrasi dengan sistem HR
   * Integrasi dengan sistem absensi

**7. Pertimbangan Tambahan**

* **Offline Mode:** Pertimbangkan kemampuan aplikasi untuk berfungsi secara *offline* (setidaknya untuk mengisi form). Data disinkronkan saat koneksi internet tersedia. Ini penting untuk lokasi proyek yang mungkin memiliki koneksi internet yang buruk. Gunakan *local storage* di Flutter.
* **Keamanan:**
  + Pastikan data dienkripsi saat transit (HTTPS) dan saat disimpan (Supabase menyediakan enkripsi).
  + Terapkan *role-based access control* (RBAC) di Supabase: Pekerja hanya bisa melihat laporannya sendiri, QHSE bisa melihat semua laporan.
  + Lindungi API Hugging Face dengan API key.
* **Scalability:** Supabase dirancang untuk *scalability*, tetapi pastikan arsitektur aplikasi juga mendukung pertumbuhan jumlah pengguna dan data.
* **Testing:** Lakukan pengujian menyeluruh (unit testing, integration testing, UI testing) di Flutter dan Supabase. Uji juga integrasi dengan Hugging Face.
* **Training User:**
  + Buat Training singkat
  + Buat Buku manual
  + Buat Video tutorial

**8. Kesimpulan**

Ini adalah rancangan detail untuk aplikasi LSB Digital. Dengan kombinasi Flutter, Supabase, Hugging Face, dan Cursor, Anda dapat membangun aplikasi yang powerful, mudah digunakan, dan memenuhi kebutuhan divisi QHSE untuk meningkatkan keselamatan kerja di proyek konstruksi. Kunci keberhasilan implementasi adalah:

* **Fokus pada *user experience*:** Aplikasi harus sangat mudah digunakan oleh *semua* pekerja.
* **Integrasi AI yang efektif:** Voice input harus akurat dan *reliable*.
* **Implementasi bertahap:** Mulai dengan MVP dan terus kembangkan berdasarkan feedback.
* **Penegakan 100%**

Saya harap rancangan ini membantu!

coba buat UI/UX untuk aplikasinya, lengkap seluruh halaman aplikasi.. gunakan @canvas ya..

2.0 Pro Experimental. Lacks access to real-time info and some Gemini features.

Oke, mari kita buat rancangan UI/UX untuk aplikasi "LSB Digital" menggunakan @canvas. Karena keterbatasan format teks, saya akan mendeskripsikan desainnya secara detail, lengkap dengan elemen-elemen UI dan alur interaksinya. Saya akan membagi menjadi beberapa bagian utama:

**1. Splash Screen**

* **Tampilan:**
  + Logo aplikasi "LSB Digital" (desain logo diasumsikan sudah ada) di tengah layar.
  + Background: Warna solid (misalnya, biru tua atau warna yang sesuai dengan *brand identity* perusahaan). Bisa juga gradasi warna yang lembut.
  + Loading indicator (spinner atau progress bar) di bawah logo.
  + (Opsional) Teks singkat: "Membangun Budaya Keselamatan Kerja" atau slogan perusahaan.
* **Interaksi:**
  + Tidak ada interaksi. Splash screen muncul selama beberapa detik (2-3 detik) saat aplikasi pertama kali dibuka.
  + Setelah loading selesai, otomatis pindah ke halaman Login (jika user belum login) atau halaman Home (jika sudah login).

**2. Halaman Login**

* **Tampilan:**
  + **Judul:** "Login" (teks besar di bagian atas).
  + **Input Fields:**
    - Username: Text field dengan label "Username" dan placeholder "Masukkan username Anda". Icon user di sebelah kiri.
    - Password: Text field dengan label "Password" dan placeholder "Masukkan password Anda". Icon kunci di sebelah kiri. Ada icon "mata" di sebelah kanan untuk menampilkan/menyembunyikan password.
  + **Tombol:**
    - Tombol "Login" (warna solid, misalnya biru atau oranye, dengan teks putih). Ukuran tombol cukup besar dan mudah di-tap.
  + **Link:**
    - Teks "Lupa Password?" (warna biru, *underlined*), di bawah tombol Login.
* **Interaksi:**
  + User memasukkan username dan password.
  + User tap tombol "Login".
    - Jika username/password salah: Muncul pesan error (teks merah di bawah input field yang salah).
    - Jika berhasil login: Pindah ke halaman Home.
  + User tap "Lupa Password?": Pindah ke halaman Lupa Password.

**3. Halaman Lupa Password**

* **Tampilan:**
  + **Judul:** "Lupa Password"
  + **Instruksi:** Teks penjelasan: "Masukkan username Anda untuk mereset password. Instruksi reset akan dikirimkan melalui [email/SMS]." (Pilih salah satu, atau biarkan keduanya sebagai opsi jika memungkinkan).
  + **Input Field:**
    - Username: Text field dengan label dan placeholder yang sesuai.
  + **Tombol:**
    - Tombol "Reset Password" (warna solid).
* **Interaksi:**
  + User memasukkan username.
  + User tap "Reset Password".
    - Jika username tidak ditemukan: Muncul pesan error.
    - Jika berhasil: Muncul pesan konfirmasi ("Instruksi reset telah dikirim"). Kembali ke halaman Login.

**4. Halaman Home (Setelah Login - Pekerja)**

* **Tampilan:**
  + **Header:**
    - Nama aplikasi ("LSB Digital") atau logo di kiri atas.
    - Icon lonceng (notifikasi) di kanan atas. Jika ada notifikasi baru, icon lonceng diberi tanda (misalnya, titik merah).
    - (Opsional) Foto profil user kecil di sebelah kanan icon lonceng.
  + **Salam:** "Selamat [Pagi/Siang/Sore], [Nama User]!" (teks besar di bawah header).
  + **Tombol Utama (Besar, di tengah layar):**
    - Icon: Icon "+" besar dan jelas, atau icon yang menggambarkan pelaporan bahaya (misalnya, segitiga peringatan).
    - Teks: "Laporkan Sumber Bahaya"
  + **Menu (di bawah tombol utama, atau di *bottom navigation bar*):**
    - "Riwayat Laporan" (icon: daftar atau jam)
    - "Profil" (icon: orang)
    - "Logout" (icon: keluar) *Ini bisa di bottom navigation bar atau di halaman Profil.*
* **Interaksi:**
  + User tap tombol "Laporkan Sumber Bahaya": Pindah ke halaman Form LSB.
  + User tap "Riwayat Laporan": Pindah ke halaman Riwayat Laporan.
  + User tap "Profil": Pindah ke halaman Profil.
  + User tap "Logout": Konfirmasi logout (dialog popup), lalu kembali ke halaman Login.
  + User tap icon notifikasi: Pindah ke halaman Notifikasi.

**5. Halaman Form LSB (Pekerja)**

* **Tampilan:** *Ini adalah halaman yang paling penting.*
  + **Header:** "Laporan Sumber Bahaya" (teks besar). Tombol "Kembali" (icon panah kiri) di kiri atas.
  + **Form Fields (sesuai dengan gambar, tapi dioptimalkan untuk mobile):**
    - No. LSB: (Terisi otomatis, *read-only*)
    - NAMA PELAPOR: (Terisi otomatis, *read-only*)
    - POSISI / JABATAN: (Terisi otomatis, *read-only*)
    - LOKASI KEJADIAN:
      * Dropdown atau Text field dengan autocomplete.
      * Tombol "Lokasi Saat Ini" (icon GPS) - *jika izin lokasi diberikan*.
    - TANGGAL / WAKTU: Terisi otomatis, tapi ada icon kalender dan jam untuk mengubah.
    - JENIS PENGAMATAN: Tiga tombol radio yang jelas: "Unsafe Condition", "Unsafe Action", "Intervensi". Gunakan icon yang sesuai untuk masing-masing (misalnya, icon palu untuk *unsafe condition*, icon orang berlari untuk *unsafe action*, icon tangan memberi pertolongan untuk *intervensi*).
    - URAIAN PENGAMATAN BAHAYA:
      * **Tombol Mikrofon Besar:** Di tengah, di atas area teks. Warna yang mencolok (misalnya, merah atau oranye). Saat ditekan dan ditahan, berikan *visual feedback* (misalnya, tombol membesar, ada animasi gelombang suara).
      * Area teks besar (multiline) untuk menampilkan hasil transkripsi.
      * Di bawah area teks: Tombol "Hapus" (icon tempat sampah) dan "Rekam Ulang" (icon mikrofon dengan tanda silang).
    - TINDAKAN INTERVENSI / SARAN PERBAIKAN: Sama seperti "Uraian Pengamatan".
    - **Tombol "Simpan" / "Kirim":** Di bagian paling bawah, warna solid, ukuran besar.
* **Interaksi:**
  + User mengisi form. Untuk field dengan voice input:
    - User tap dan tahan tombol mikrofon.
    - User berbicara.
    - Aplikasi mentranskripsikan suara ke teks.
    - User *harus* memeriksa dan mengedit teks.
    - User bisa menghapus atau merekam ulang.
  + User tap "Simpan" / "Kirim".
    - Validasi: Jika ada field wajib yang kosong atau formatnya salah, muncul pesan error yang jelas.
    - Jika berhasil: Muncul pesan konfirmasi ("Laporan berhasil dikirim!"), lalu kembali ke halaman Home.

**6. Halaman Riwayat Laporan (Pekerja)**

* **Tampilan:**
  + **Header:** "Riwayat Laporan"
  + **Filter:** (Opsional) Dropdown untuk filter berdasarkan tanggal, lokasi, jenis pengamatan.
  + **List Laporan:**
    - Setiap laporan ditampilkan dalam bentuk *card* atau *list item*.
    - Informasi yang ditampilkan:
      * No. LSB
      * Tanggal / Waktu
      * Lokasi Kejadian (ringkas)
      * Jenis Pengamatan (icon)
      * Status (misalnya, "Terkirim", "Diterima", "Ditindaklanjuti") - *gunakan kode warna*.
    - (Opsional) Thumbnail foto jika ada.
* **Interaksi:**
  + User tap sebuah laporan: Pindah ke halaman Detail Laporan (read-only).
  + (Opsional) User bisa melakukan *swipe* (geser) pada laporan untuk aksi tertentu (misalnya, hapus - tapi ini harus dengan konfirmasi).

**7. Halaman Detail Laporan (Pekerja - Read-Only)**

* **Tampilan:**
  + Menampilkan semua detail laporan (seperti di form LSB), tapi *tidak bisa diedit*.
  + Tombol "Kembali" di kiri atas.

**8. Halaman Profil (Pekerja)**

* **Tampilan:**
  + **Header:** "Profil"
  + **Foto Profil:** (Jika ada)
  + **Informasi User:**
    - Nama Lengkap
    - NIK / ID Karyawan
    - Jabatan / Posisi
    - Proyek
    - Nomor Telepon (jika ada)
  + **Tombol:**
    - "Edit Profil" (opsional, jika user diizinkan mengubah data)
    - "Ganti Password"
    - "Logout"
* **Interaksi**
  + Tombol yang ditekan akan memunculkan fungsi masing-masing

**9. Halaman Notifikasi (Pekerja)**

* **Tampilan:**
  + **Header:** "Notifikasi"
  + **List Notifikasi:** Daftar notifikasi (pengingat, konfirmasi, update status).
  + Setiap notifikasi:
    - Icon (sesuai jenis notifikasi)
    - Judul notifikasi
    - Isi notifikasi (singkat)
    - Tanggal/waktu
* **Interaksi:**
  + User tap notifikasi: Jika terkait laporan, pindah ke Detail Laporan. Jika tidak, tampilkan detail notifikasi (popup atau halaman terpisah).
  + Mark as read all notification

**10. Halaman Dashboard QHSE (Web App)**

* **Tampilan (Contoh - Kompleks, perlu desain yang lebih detail):**
  + **Header:** Logo aplikasi, menu navigasi (Dashboard, Laporan, Manajemen User, Manajemen Lokasi, dll.), profil user (QHSE).
  + **Sidebar:** (Opsional) Menu navigasi yang bisa di-collapse.
  + **Dashboard Utama:**
    - **Ringkasan Data (Widget):**
      * Jumlah total laporan.
      * Jumlah laporan hari ini.
      * Jumlah laporan per jenis pengamatan (grafik batang atau pie).
      * Lokasi dengan laporan terbanyak (tabel atau peta panas).
      * Tren laporan (grafik garis).
    - **Tabel Laporan Terbaru:** Menampilkan beberapa laporan terbaru.
  + **Halaman Laporan:**
    - Tabel data laporan yang lengkap (dengan fitur filter, sorting, pencarian).
    - Tombol "Cetak Laporan".
    - Setiap baris laporan: No. LSB, Tanggal, Waktu, Pelapor, Jabatan, Lokasi, Jenis Pengamatan, Uraian Singkat, Status, tombol "Detail".
  + **Halaman Detail Laporan (QHSE):**
    - Semua detail laporan.
    - Field untuk menambahkan catatan/komentar.
    - Dropdown untuk mengubah status laporan ("Diterima", "Ditindaklanjuti", "Selesai").
    - Field untuk menugaskan tindakan perbaikan.
  + **Halaman Manajemen User/Lokasi:** Tabel data user/lokasi, dengan tombol untuk menambah, mengedit, dan menghapus.

**11. Alur Kerja Lengkap (Contoh)**

1. Pekerja baru didaftarkan oleh admin di web app
2. Pekerja membuka aplikasi LSB digital.
3. Pekerja login.
4. Jika sudah jam 9 pagi dan belum lapor, muncul notifikasi pengingat.
5. Pekerja tap tombol "Laporkan Sumber Bahaya".
6. Pekerja mengisi form LSB, menggunakan voice input untuk uraian.
7. Pekerja memeriksa dan mengedit hasil transkripsi.
8. Pekerja tap "Kirim".
9. Aplikasi mengirim data ke Supabase.
10. Pekerja menerima notifikasi konfirmasi.
11. Tim QHSE melihat laporan baru di dashboard web app secara real-time.
12. QHSE menganalisis data, menandai laporan, menugaskan tindakan perbaikan.
13. (Opsional) QHSE mengirim notifikasi update ke pekerja.
14. Pekerja melihat laporan dan statusnya di Riwayat Laporan.

Ini adalah rancangan UI/UX yang cukup detail untuk aplikasi LSB Digital. Tentu saja, ini bisa dikembangkan lebih lanjut, disesuaikan dengan *brand identity* perusahaan, dan diuji coba dengan pengguna untuk mendapatkan feedback.